Procès Verbal , FFJD- Coupe de France 2005

La cadence des parties est de **2H/50 cps + 30' partie finie (1)** pour chacun. Les capitaines échangeront la composition de chaque équipe dans l'ordre des damiers,puis ils procéderont au tirage au sort du trait sur le premier damier qui sera alterné sur les trois suivants.

Lieu et date de la rencontre:..... heure de début:.....

damiers	*Noms des joueurs*	*scores*			*Noms des joueurs*
1	B:.....				N:.....
	licence N°:	Blitz:			*licence* N°: .....
2	N:.....				B:.....
	licence N°:	Blitz:			*licence* N°: .....
3	B:.....				N:.....
	licence N°:	Blitz:			*licence*N°: .....
4	N:.....				B:.....
	licence N°:	Blitz:			*licence* N°: .....
Noms des Clubs	.....				.....
	.....	Blitz:			.....

Rappel : victoire=3 pts, remise=2 pts, défaite= 1 pt. N°= numéro de licence. Noms des Clubs ou Ententes.B=Blancs, N=Noirs.

Litiges : Veuillez rédiger vos reserves sur une feuille annexe signée des capitaines.

RAPPEL : En cas d'égalité à l'issue de la première phase se référer à l'article 18[(2)] du règlement.
N'oubliez pas de me joindre les originaux des feuilles de notation dûment remplies (temps de jeu, nom souligné).

(1) Art 15. « En cas d'utilisation de pendules mécaniques, il est possible de disputer la partie à la cadence de 2 heures pour 50 coups puis 1 heure pour terminer la partie »<<<<<<<.
(2) Art 18. **Attribution de la victoire:** l'équipe qui totalise le plus de points est qualifiée pour le tour suivant ou déclarée vainqueur de la Coupe de France en Finale.
En cas de match nul (8-8), une équipe issue d'une entente ou composée d'un joueur licencié en isolé ou licencié dans un autre club sera déclarée perdante, sinon quel que soit le résultat sur les damiers, un match de barrage sera organisé à la cadence de 10 minutes par joueur. Ceux-ci restant sur le même damier, les couleurs sont inversées par rapport au match à la cadence normale. Les critères d'attribution de la victoire sont les mêmes que précédemment. En cas de nouveau match nul, un nouveau match sera organisé à la cadence de 5 minutes par joueur et ensuite l'équipe ayant le plus faible total des capitaux-points sera déclarée vainqueur.